Resultaten en Analyse van Gebruikerstests

Doelstellingen

Het doel van deze gebruikerstests was om de gebruikerservaring en functionaliteit van verschillende smartphone apps te evalueren die samenwerken met een add-on voor hardlopen. Door feedback van echte gebruikers te verzamelen, konden specifieke problemen worden geïdentificeerd en verbeteringen worden voorgesteld om de algehele gebruiksvriendelijkheid en tevredenheid te vergroten.

Materiaal & Methoden

Deelnemers: Drie gebruikers (Rebecca, Luis, en Sofia).

Focus: Evalueren van de gebruikerservaring en het comfort van de app.

Rating: Deelnemers gaven een score op basis van hun ervaring met de app.

Resultaten en Bevindingen

Rebecca

* Positief:
  + Het ontwerp was aantrekkelijk.
  + De app bevatte alleen noodzakelijke functies.
  + Het ontbreken van advertenties werd gewaardeerd.
  + De dieren in de app maakten het leuk en speels.
* Suggesties:
  + De gele cirkel van de thoroughbred zou meer zichtbaar moeten zijn.
* Rating:
  + 5/10 momenteel, potentieel 10/10 bij voltooiing.

Luis

* Positief:
  + De sfeer van de app was leuk en speels.
  + De dieren kunnen kinderachtig zijn, maar een optie om ze uit te schakelen maakt het geschikt voor alle gebruikers.
* Suggesties:
  + Animaties haperden en moeten vloeiender zijn.
* Rating:
  + 7.5/10.

Sofia

* Positief:
  + De app bevatte geen onnodige functies en was overzichtelijk.
  + De dieren werden als leuk ervaren.
* Suggesties:
  + Gebruikers moeten zelf kleurencombinaties kunnen aanpassen.
* Rating:
  + Geen numerieke rating gegeven.

Conclusies & Implicaties

Conclusies

1. Gebruikerservaring:
   * De eenvoudige ontwerp wordt door gebruikers gewaardeerd.
   * Dieren in de app worden positief ontvangen, maar er moet een optie zijn om ze uit te schakelen voor serieuzere gebruikers.
2. Ontwerpverbeteringen:
   * Zichtbaarheid van visuele elementen zoals de gele cirkel moet verbeterd worden.
   * Animaties moeten vloeiender worden om een betere gebruikerservaring te bieden.
   * Gebruikers willen de mogelijkheid hebben om kleurencombinaties van de app aan te passen.

Implicaties

1. Optimalisatie van Visuele Elementen:
   * Verbeter de zichtbaarheid van belangrijke visuele elementen om de leesbaarheid en gebruiksvriendelijkheid te vergroten.
2. Animatieprestaties:
   * Werk aan het verbeteren van de animatieprestaties om een vloeiendere gebruikerservaring te bieden.
3. Personaliseerbare Opties:
   * Voeg een optie toe waarmee gebruikers de dieren in de app kunnen uitschakelen en hun eigen kleurencombinaties kunnen kiezen om de app meer aan te passen aan hun persoonlijke voorkeuren.